國立臺北商業大學數位多媒體設計系

「互動科技微學程」設置辦法及課程規劃

110 年 3 月 3 日 109 學年第 2 學期第 1 次系課程委員會通過

110 年 3 月 3 日 109 學年第 2 學期第 2 次系務會議通過

110 年 3 月 4 日 109 學年第 2 學期第 1 次院課程委員會議通過

110 年 3 月 11 日 109 學年第 2 學期第 1 次校課程委員會議通過

110 年 4 月 1 日 109 學年第 2 學期第 1 次教務會議通過

110 年 9 月 29 日 110 學年第 1 學期第 1 次系課程委員會修正通過

110 年 9 月 29 日 110 學年第 1 學期第 2 次系務會議修正通過

110 年 11 月 22 日 110 學年第 1 學期第 2 次院課程委員會議修正通過

一、設置宗旨：

國立臺北商業大學數位多媒體設計系(以下簡稱本系)，為配合政府政策及培養學生具有互動設計科技等應用能力，設置「互動科技微學程」(以下簡稱本微學程)，隨著科技發展日新月異，資訊科技已廣泛應用並結合於各專業領域中，強化該領域之新興發展，本微學程旨在增進本校同學邏輯思維，並提供程式設計、多媒體設計、商業設計、創意科技等跨領域知識與實務技巧演練。

二、修業規定：

(一)本校學生修習本微學程無須先行申請，可依個人興趣修讀。

(二)本微學程需修習至少 9 學分，包含基礎、應用兩大部分，每部分至少修習一門課程且至少有一門為外系課程。

三、預期成效：

同學修習完成後，將具有程式設計、互動設計及多媒體設計之基礎知識與技術。

四、本微學程課程規劃表：

屬性	基礎		應用			
開課系所	課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分
數媒系	遊戲程式設計	3	3D 遊戲設計(一)	3	虛擬實境遊戲設計	3
	3D 電腦動畫(一)/3D 電腦動畫基礎	3	3D 電腦動畫(二)/3D 電腦動畫進階	3	行動**設備**遊戲設計	3
	動態圖像設計	3	3D 遊戲動畫表演	3	3D 動畫綁定	3
			角色造型設計	3	互動網頁設計	3
	3D 遊戲場景設計	3	Arduino 互動設計	3	遊戲 AI	3
			互動媒體遊戲設計	3	動畫特效	3
創科系	電腦輔助立體設計	3	**互動設計**	**3**	**遊戲設計**	**3**
			AI 應用設計	**3**	**實境科技**	**3**
			互動數位敘事	**2**		
商設系	立體造型設計	3	創意思考與企劃	3	數位增長	3
			行動介面設計	**3**	創新創業新思維	3

備註：「數媒系」為數位多媒體設計系簡稱，「創科系」為創意科技與產品設計系簡稱，「商設系」

為商業設計管理系簡稱。

五、學生修畢本微學程規定課程且成績及格，持成績單至本系辦公室登錄，由本系發放「互動科技微學程」修畢證明書；本系學生除發放修畢證明書外，亦可登錄本系學生專業能力畢業門檻點數1點。(本系學生每人限登錄1點)。

六、本微學程經本系系課程委員會、系務會議、院課程委員會審議通過後實施，修正時亦同。

國立臺北商業大學數位多媒體設計系

「互動科技微學程」修畢證明書申請表

填表日期：____年___月___日

一、申請人基本資料

姓名		學號	
系級		聯絡電話	

二、已修畢「互動科技微學程」課程

課程名稱(一)		學分數		成績	
課程名稱(二)		學分數		成績	
課程名稱(三)		學分數		成績	

共計完成_____學分(請檢附歷年成績單正本)

預計畢業時間：_____年_____月

申請人簽名：_____

三、資格審查結果

☐ 資格符合，准予核發證書。

☐ 不符合資格。(原因：_____)

數位多媒體設計系承辦人_____數位多媒體設計系系主任_____