**國立臺北商業大學數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻點數申請表**

申請日期： 年 月 日

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 申請類別：□競賽 □展覽 □專利 □計畫案、產學案 □遊戲APP上架□特殊專案 | | | | | | | |
| (請檢附報名表或參賽證明) 申請人資料 | | 姓名 | 學號 | | 班級 | 負責工作內容 | |
|  |  | |  |  | |
|  |  | |  |  | |
|  |  | |  |  | |
|  |  | |  |  | |
|  |  | |  |  | |
|  |  | |  |  | |
| 競賽資料(\*為必填資料) | | \*競賽名稱 | |  | | | |
| \*競賽日期 | |  | | | |
| \*主辦單位 | |  | | | |
| 協辦單位 | |  | | | |
| 參賽組別 | |  | | | |
| \*作品名稱 | |  | | | |
| \*獲獎名次 | |  | | | |
| \*指導老師(簽名) | |  | | | |
| ※審查所需資料：  1.競賽：完整之競賽簡章、參賽作品(彩色列印)、報名表或參賽證明(需有參賽全體組員姓名)、獲獎證明(正本及影本乙份)、獲(頒)獎照片(如無免附)  2.展覽：展覽需經系務會議審核通過，並於展覽結束後一個月內檢附成果報告書等資料送系辦申請審查。  3.專利/計畫案、產學案/遊戲APP上架：附相關資料。  **※註1：參賽作品請以A4彩色印刷，參賽獲獎證明需提供正本驗證及A4影本乙份，動態作品請燒製成光碟及列印2張彩色圖片呈現。**  **※註2：申請第一級、第二級參賽點數，其參賽作品需於參賽前經本系專任教師實際指導並於此表簽名後再送系辦申請審查，每人參賽點數累計至多4點。** | | | | | | | |
| 系辦審核 | ◎競賽類別：第一級/第二級/第三級/第四級/其它  ◎核定點數： 點，每人 點。  ◎審核會議： 學年第 學期第 次系務會議 | | | | | | 校務績效平台/系網  □要登錄  □不要登錄 |

承辦人 系主任