

國立臺北商業大學四技日間部數位多媒體設計系課程科目表 (111學年度入學新生適用)

Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business (Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2022)

科目類別/領域 CATEGORY	科目名稱 COURSE TITLE	學分數 CREDIT	時數 HOUR	授課時數 CONTACT HOUR																備註 REMARKS
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	
通識科目	基礎必修 (語文思辯) Basic required courses (Language)	國文領域 Chinese	依通識中心課程公告及實際開課為準	4	4	2		2										依年級規定修課，惟學期課程，依通識中心實際排課為準。		
		英文領域 English	英文(一)(二)(三)	6	6	2		2	2										2	
	核心必修 (公民涵養) Core required courses (Citizenship)	公民意識/文明思維 領域 Citizenship and civilization	依通識中心課程公告及實際開課為準	2	2														2	1. 依年級規定修課，惟學期課程，依通識中心實際排課為準。且每一領域至少需修習2學分。 2. 四技制創新學院之三系自107學年度起入學新生可「免修」生活美學領域，且修習者，則不列入通識課程畢業學分數，但前述所缺學分數則需改修習其他通識核心必修或興趣必修之社會融合、自然科學、應用科學領域之任一門，以補足其學分，合計仍為六學分。
		環境保護/生命科學 領域 Environmental protection and life sciences	依通識中心課程公告及實際開課為準	2	2							2								
		生活美學/心靈探索 領域 Aesthetics and ethics	依通識中心課程公告及實際開課為準	2	2							2								
	興趣選修 (跨領域選修) Elective courses (Interdisciplin ary)	國際視野 Global views	依通識中心課程公告及實際開課為準	2	2						2									因興趣選修為跨領域課程，故可依學生需求，自行安排跨年度、學期選修，大一起即可自由選修，惟畢業前需修畢8學分，且其中2學分需為國際視野之英語文相關(通識教育中心訂定之)課程。
		社會融合 Social sciences	依通識中心課程公告及實際開課為準																	
		自然科學 Science	依通識中心課程公告及實際開課為準					2			2									
		應用科學 Applied sciences	依通識中心課程公告及實際開課為準	6	6															
	體育/服務學習/軍訓	體育 PHYSICAL EDUCATION		0	12	2		2		2		2		2						四年級體育為選修，計入畢業最低總學分數(跨系、跨制、跨校學分)。 Credits in the fourth academic year will be counted as electives (inclusive of credits from other programs and departments) toward total credits required for graduation. 全民國防教育軍事訓練(不計入畢業最低總學分數)8學分。 Credits of all-out defense education military training will be NOT counted toward total credits required for graduation.
體育(選修) PHYSICAL EDUCATION (ELECTIVE)			(2)	(4)										2		2				
服務學習 SERVICE LEARNING			1	2			2													
全民國防教育軍事訓練 ALL-OUT DEFENSE EDUCATION MILITARY TRAINING			(8)	(8)	(2)		(2)		(2)		(2)									
	合計 SUBTOTAL		26	40	6	0	8	0	6	0	6	0	6	0	4	0	2	0		
院必修 COLLEGE REQUIREMENT	設計概論 INTRODUCTION TO		2	2	2															
	合計 SUBTOTAL		2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
專業必修 CORE COURSE (COMPULSORY)	基礎素描 BASIC SKETCH		3	3	3															
	遊戲程式設計 FUNDAMENTALS OF GAME PROGRAMMING		3	3	3															
	平面動畫 2D ANIMATION		3	3	3															
	3D電腦動畫(一) 3D ANIMATION I		3	3	3															
	2D遊戲程式設計 2D GAME		3	3			3													
	3D電腦動畫(二) 3D ANIMATION II		3	3			3													
	設計倫理與法規 DESIGN ETHICS		2	2					2											
	音樂音效剪輯 MUSIC AND SOUND EDIT		3	3					3											
	色彩計畫 COLOR PLANNING		3	3						3										
	數位多媒體整合製作(一) INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION I		2	1						1										
	數位多媒體整合製作(一) 實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION I PRACTICE		0	2							2									
	影片後製作 EDITING-POST PRODUCTION		3	3								3								
數位多媒體整合製作(二) INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION II		2	1								1									
數位多媒體整合製作(二) 實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION II PRACTICE		0	2									2								

國立臺北商業大學四技日間部數位多媒體設計系課程科目表 (111學年度入學新生適用)

Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business(Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2022)

科目類別/領域 CATEGORY	科目名稱 COURSE TITLE	學分數 CREDIT	時數 HOUR	授 課 時 數 CONTACT HOUR												備註 REMARKS				
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3					第四學年 AY 4			
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring			上 Fall		下 Spring	
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice		授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice
	畢業專題製作(一) GRADUATE PROJECT I	2	1																	
	畢業專題製作(一)實習 GRADUATE PROJECT I PRACTICE	0	2																	
	畢業專題製作(二) GRADUATE PROJECT II PRACTICE	2	1																	
	畢業專題製作(二)實習 GRADUATE PROJECT II PRACTICE	0	2																	
	設計實務專題講座 DESIGN PRACTICE	2	2															2		
	展演設計 EXHIBITION DESIGN	2	2															2		
	合計 SUBTOTAL	41	45	12	0	6	0	5	0	4	2	4	2	1	2	1	2	4	0	
	必修合計 SUBTOTAL_COMPULSOR	41	45	12	0	6	0	5	0	4	2	4	2	1	2	1	2	4	0	
數位遊戲設計課程模組專業選修 DIGITAL GAMES DESIGN COURSE MODULE ELECTIVE	遊戲概論 INTRODUCTION TO GAME PROJECT	2	2	2																
	3D遊戲場景設計 3D GAME SCENE	3	3			3														
	3D遊戲設計 3D GAME DESIGN	3	3					3												
	3D遊戲角色與道具設計 3D GAME CHARACTER AND PROPS DESIGN	3	3							3										
	數位雕塑 DIGITAL SCULPTING	3	3							3										
	射擊遊戲設計 SHOOTING GAME	3	3								3									
	遊戲互動設計 GAME INTERACTION DESIGN	3	3																3	
	3D遊戲動畫表演 3D GAMER RIGGING AND ANIMATION	3	3																	3
	塔防遊戲設計 TOWER DEFENSE GAME DESIGN	3	3																	3
	擴增實境遊戲設計 AR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3																	3
	競速遊戲設計 RACING GAME DESIGN	3	3																	3
	3D遊戲材質渲染與特效 3D GAME RENDERING AND VISUAL EFFECTS	3	3																	3
	虛擬實境遊戲設計 VR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3																	3
	多人遊戲設計 MULTIPLAYER GAME DESIGN	3	3																	3
	遊戲介面設計 GAME INTERFACE	3	3																	3
	數位動畫設計課程模組專業選修 DIGITAL ANIMATION DESIGN MODULE ELECTIVE	動畫概論 INTRODUCTION TO DIGITAL IMAGE	2	2	2															
數位影像處理 DIGITAL IMAGE		3	3	3																
動態圖像設計 MOTION GRAPHIC		3	3																	3
角色雕塑 FIGURE SCULPTUER		3	3																	3
進階平面動畫 ADVANCED 2D		3	3																	3
概念美術設計 CONCEPT ART DESIGN		3	3																	3
劇本撰寫 SCRIPTWRITING		3	3																	3
3D角色動畫(一) 3D CHARACTER		3	3																	3
角色造型設計 CHARACTER DESIGN		3	3																	3
3D角色動畫(二) 3D CHARACTER ANIMATION II		3	3																	3
腳本與分鏡 STORYBOARDING		3	3																	3
3D動畫綁定 3D CG RIGGING		3	3																	3
停格動畫 STOP MOTION		3	3																	3
動畫專案企畫 ANIMATION PROJECT MANAGE	2	2																	2	

國立臺北商業大學四技日間部數位多媒體設計系課程科目表 (111學年度入學新生適用)

Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business (Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2022)

科目類別/領域 CATEGORY	科目名稱 COURSE TITLE	學分數 CREDIT	時數 HOUR	授 課 時 數 CONTACT HOUR																備註 REMARKS
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	
	實驗動畫 EXPERIMENTAL ANIMATION	3	3												3					
	3D動畫燈光與渲染 3D ANIMATION LIGHTING AND RENDERING	3	3												3					
	動畫特效 ANIMATION EFFECTS	3	3														3			
專業選修 PROFESSIONAL ELECTIVE	人體動態速寫 LIFE DRAWING	3	3			3														
	Arduino互動設計 ARDUINO INTERACTIVE DESIGN	3	3					3												
	創意攝影 CREATIVE PHOTOGRAPHY	2	2					2												
	真人表演之動畫應用 ANIMATION APPLICATIONS FOR LIVE ACTION	3	3					3												
	行動設備遊戲設計 MOBILE DEVICE PROGRAMMING	3	3							3										
	數位音樂製作 DIGITAL MUSIC PRODUCTION	3	3							3										
	互動網頁設計 INTERACTIVE WEB	3	3									3								
	虛擬網紅製作與商業應用 VTUBER PRODUCTION AND COMMERCIAL APPLICATION	3	3										3							
	進階角色雕塑 ADVANCED ROLE SCULPTURE	3	3										3							
	遊戲AI AI IN VIDEO GAMES	3	3												3					
	數位出版 DIGITAL PUBLISHING	3	3												3					
	簡報與溝通技巧 PRESENTATION AND COMMUNICATION SKILLS	2	2													2				
	創意工具機及3D列印 CREATIVE MACHINE TOOLS AND 3D PRINTING	3	3														3			
	3D列印與雷射雕刻 3D PRINTING AND LASER ENGRAVING	3	3															3		
	網路遊戲程式 INTERNET GAME	3	3																3	
	互動媒體遊戲設計 INTERACTIVE MEDIA GAME DESIGN	3	3																3	
	校外實習 OFF-CAMPUS	4	18																18	
	數位多媒體實務訓練 DIGITAL MULTIMEDIA PRACTICE TRAINING	0	(2)														(2)		(2)	
	教學專業實習 PRACTICE OF EDUCATIONAL CASE STUDY	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		
	專題研究實習 PRACTICE OF TOPIC RESEARCH	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Credits will be NOT counted toward total credits required for graduation.
教育專業實習 PRACTICE OF PROFESSIONAL TEACHING	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)			
合計 SUBTOTAL	145	159	7	0	17	0	32	0	21	0	26	0	17	0	15	0	6	18		

畢業最低總學分數128 (專業選修至少應修59學分)  
Total Number of Required Credits :128 (Minimum of Electives Required:59 Credits)

備註1：學生須通過學生外國語言能力檢核始得畢業，相關規定依本校「學生外國語言能力指標檢核要點」辦理。

備註2：校外實習1學分以80小時計算，校外實習總時數至少達320小時(含)以上。320小時/18週=18時/週。

備註3：學生須通過本系學生專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力專業門檻及輔導實施要點」辦理。

備註4：依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定，110學年度起入學之大學部學生須完成學術倫理教育課程6小時以上且持有修課證明者始得畢業。

備註5：科目名稱之後若標示(一)(二)為連續課程，具有擋修制度，未修畢/未修過(一)課程不得修習(二)課程。

備註6：未修過(或成績不及格)數位多媒體整合製作(一)(二)、數位多媒體整合製作(一)(二)實習，不得修習專業專題製作(一)(二)、專業專題製作(一)(二)實習。

備註7：本系學生跨系選修畢業學分數採計上限至多12學分。