

國立臺北商業大學四年制數位多媒體設計系課程科目表(104學年度入學新生適用)

類別	科目名稱	學分數		第一學年				科目名稱	學分數		第二學年				科目名稱	學分數		第三學年				科目名稱	學分數		第四學年			
				上		下					上		下					上		下					上		下	
				授課	實習	授課	實習				授課	實習	授課	實習				授課	實習	授課	實習				授課	實習	授課	實習
通識科目	大學國文選(一)	2	2	2			英文(三)	2	2	2			民主社會與當代公民	2	2	2			興趣選修	(1)	(2)	(2)		(2)				
	大學國文選(二)	2	2			2	應用文與習作	2	2	2			藝術與人生	2	2	2			體育(選修)	(2)	(2)	(2)		(2)				
	英文(一)	2	2	2			興趣選修	(2)	(2)	(2)		(2)	全球環境變遷與永續發展	2	2	2			英語訓練(畢輔)	0	(2)	(2)		(2)				
	英文(二)	2	2			2	體育(上)	0	2	2			興趣選修	(2)	(2)	(2)		(2)										
	興趣選修	(2)	(2)	(2)		(2)	體育(下)	0	2			2	體育(上)	0	2	2												
	體育(上)	0	2	2			全民國防教育軍事訓練	(2)	(2)	(2)		(2)	體育(下)	0	2			2										
	體育(下)	0	2			2																						
	服務學習	(1)	2			2																						
	全民國防教育軍事訓練	(2)	(2)	(2)		(2)																						
小計	8	14	4	0	6	0	小計	4	8	4	0	2	0	小計	6	10	6	0	2	0	小計	0	0	0	0	0	0	
院必修	設計概論	2	2			2																						
	小計	2	2	0	0	2	0																					
專業必修	色彩學	2	2	2			3D電腦動畫基礎	3	3	3			文化與科技創意研討	2	2	2			畢業專題製作(二)	2	1	1						
	數位影像處理	2	2	2			設計倫理與法規	2	2	2			數位多媒體整合製作(二)	2	1	1			畢業專題製作(二)實習	0	2		2					
	基礎素描	3	3	3			影片製作	3	3		3		數位多媒體整合製作(二)實習	0	2		2		設計實務專題講座	2	2			2				
	遊戲程式設計基礎	3	3	3			數位多媒體整合製作(一)	2	1		1		數位音樂製作	3	3		3		數位媒體加值設計	2	2			2				
	平面動畫	3	3	3			數位多媒體整合製作(一)實習	0	2			2	畢業專題製作(一)	2	1		1		校外實習	4	16				16			
	數位攝影	2	2			2							畢業專題製作(一)實習	0	2			2										
	遊戲程式設計進階	3	3			3																						
	小計	18	18	13	0	5	0	小計	10	11	5	0	4	2	小計	9	11	3	2	4	2	小計	10	23	1	2	4	16
數位遊戲設計課程模組專業選修	遊戲與動畫賞析	3	3	3			遊戲設計(一)	3	3			3	遊戲設計(二)	3	3	3			展演設計	1	1	1						
	遊戲企畫	2	2			2	遊戲美術設計	3	3			3	3D遊戲角色設計	3	3	3												
							3D遊戲場景設計	3	3			3	3D遊戲動畫設定	3	3	3												
													次世代遊戲美術設計	3	3	3												
													3D遊戲設計實務	3	3		3											
小計	5	5	3	0	2	0	小計	9	9	0	0	9	0	小計	18	18	12	0	6	0	小計	1	1	1	0	0		
數位動畫設計課程模組專業選修	數位插畫	2	2			2	劇本與腳本設計	2	2	2			場景美術設計	3	3	3			展演設計	1	1	1						
	實驗動畫	3	3			3	動態圖像設計	3	3	3			3D角色動畫	3	3	3												
							3D電腦動畫進階	3	3			3																
							角色造型設計	3	3			3																
							角色雕塑	3	3			3																
小計	5	5	0	0	5	0	小計	17	17	5	0	12	0	小計	6	6	6	0	0	0	小計	1	1	1	0	0		
專業選修	網頁設計	3	3	3			行動設備程式設計	3	3	3			虛擬實境遊戲設計	3	3	3			CNC工具機操作實習	3	3	3						
	互動設計	2	2			2	Arduino互動設計	3	3	3			動畫特效	3	3	3			數位出版	3	3			3				
	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)	介面設計	3	3	3			定格動畫	3	3	3			網路遊戲程式	3	3			3				
	教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)	動態腳本製作	3	3		3		創意工具機及3D列印	3	3	3			互動媒體遊戲設計	3	3			3				
	教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)	遊戲視覺特效	3	3		3		教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)				
							教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)	數位展示	3	3		3		教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)				
							教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)	數位多媒體實務訓練	(0)	(2)	(2)		(2)				
													教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)				
	小計	5	5	3	0	2	0	小計	12	12	9	0	3	0	小計	18	18	12	0	6	0	小計	12	12	3	0	9	

畢業最低總學分數 128 學分(專業選修至少應修 53 學分)

註1	通識興趣選修8學分，為自選課程，分社會融合、自然科學、人文藝術、應用科學及國際視野五大領域，自大一起即可開始修習，學生於畢業前至少須修畢4門，計8學分(含國際視野領域之英語相關課程一門，計2學分，且需於大二下修習)。
註2	四年級體育為選修，計入畢業最低總學分選修學分數。
註3	軍訓為選修，不計入畢業最低總學分數中。
註4	服務學習不計入畢業最低總學分數。
註5	105學年度起入學之學生，必須通過本系學生英語能力畢業門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生英語能力畢業門檻及輔導要點」辦理，英語訓練(畢輔)課程開課時間得由本系視學生需求於第4學年上或下學期開課。
註6	105學年度起入學之學生，必須通過本系專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導實施要點」辦理，數位多媒體實務訓練課程開課時間得由本系視學生需求於第4學年上或下學期開課。
註7	自105學年第2學期起，本系學生修習非本系專業選修課程採計上限為8學分。
註8	未修過(或成績不及格)「數位多媒體整合製作(一)、數位多媒體整合製作(一)實習、數位多媒體整合製作(二)、數位多媒體整合製作(二)實習」課程者，不得修習畢業專題製作(一)、畢業專題製作(一)實習、畢業專題製作(二)、畢業專題製作(二)實習課程。
註9	實習總時數288小時。校外實習1學分以72時計算。72時*4學分/18週=16時/週，以1天8時工作時數計算，每週校外實習2天。
註10	專題研究實習：供國科會、科技部、產學合作計畫研究助理選修。
註11	教學專業實習：供學習型教學輔助學習生選修。
註12	教育專案實習：供教育部、經濟部、勞動部或其他專案計畫助理選修。

本課程科目表經105年10月29日系課程委員會、105年11月14日院課程委員會、105年12月6日教務會議通過，適用104學年度入學新生。