

國立臺北商業大學四年制數位多媒體設計系課程科目表(106學年度入學新生適用)

類別	科目名稱	學分數		第一學年				科目名稱	學分數		第二學年				科目名稱	學分數		第三學年				科目名稱	學分數		第四學年			
				上		下					上		下					上		下					上		下	
				授課	實習	授課	實習				授課	實習	授課	實習				授課	實習	授課	實習				授課	實習	授課	實習
通識科目	大學國文選(一)	2	2	2			英文(三)	2	2	2			公民涵養-民主法治領域	2	2	2			興趣通必	(2)	(2)	(2)		(2)				
	大學國文選(二)	2	2			2	應用文與習作	2	2	2			公民涵養-生活美學領域	2	2	2			體育(選修)	(1)	(2)	(2)		(2)				
	英文(一)	2	2	2			興趣通必	(2)	(2)	(2)		(2)	公民涵養-環境保育領域	2	2	2			英語訓練(畢輔)	0	(2)	(2)		(2)				
	英文(二)	2	2			2	體育(上)	0	2	2			興趣通必	(2)	(2)	(2)		(2)										
	興趣通必	(2)	(2)	(2)		(2)	體育(下)	0	2			2	體育(上)	0	2	2												
	體育(上)	0	2	2			全民國防教育軍事訓練	(4)	(4)	(2)		(2)	體育(下)	0	2			2										
	體育(下)	0	2			2																						
	服務學習	(1)	2			2																						
全民國防教育軍事訓練	(4)	(4)	(2)		(2)																							
小計	8	14	4	0	6	0	小計	4	8	4	0	2	0	小計	6	10	6	0	2	0	小計	0	0	0	0	0	0	
院必修	設計概論	2	2	2																								
	小計	2	2	2	0	0	0																					
專業必修	數位影像處理	2	2	2			設計倫理與法規	2	2	2			文化與科技創意研討	2	2	2			數位媒體加值設計	2	2	2						
	基礎素描	3	3	3			影片製作	3	3			3	數位多媒體整合製作(二)	2	1	1			畢業專題製作(二)	2	1	1						
	遊戲程式設計	3	3	3			數位多媒體整合製作(一)	2	1			1	數位多媒體整合製作(二)實習	0	2		2		畢業專題製作(二)實習	0	2		2					
	平面動畫	3	3	3			數位多媒體整合製作(一)實習	0	2			2	數位音樂製作	3	3		3		設計實務專題講座	2	2			2				
	色彩學	2	2			2							畢業專題製作(一)	2	1		1		展演設計	1	1			1				
	2D遊戲程式設計	3	3			3							畢業專題製作(一)實習	0	2			2	校外實習	4	16				16			
	3D電腦動畫基礎	3	3			3																						
	小計	19	19	11	0	8	0	小計	7	8	2	0	4	2	小計	9	11	3	2	4	2	小計	11	24	3	2	3	16
數位遊戲設計課程模組專業選修	遊戲概論	2	2	2			3D遊戲設計(一)	3	3	3			3D遊戲動畫表演	3	3	3												
	遊戲企畫	2	2			2	3D遊戲角色設計	3	3	3			次世代遊戲美術設計	3	3	3												
	3D遊戲美術基礎	3	3			3	3D遊戲設計(二)	3	3			3	3D遊戲設計實務	3	3		3											
	小計	7	7	2	0	5	0	小計	12	12	6	0	6	0	小計	12	12	6	0	6	0							
數位動畫設計課程模組專業選修	角色造型設計	3	3	3			場景美術設計	3	3	3			3D角色動畫	3	3	3												
	動畫概論	2	2	2			劇本與腳本設計	3	3	3			實驗動畫	3	3		3											
	角色雕塑	3	3			3	3D電腦動畫進階	3	3	3																		
	數位插畫	3	3			3	動態圖像設計	3	3			3																
	進階平面動畫	3	3			3																						
小計	14	14	5	0	9	0	小計	12	12	9	0	3	0	小計	6	6	3	0	3	0								
專業選修	創意與設計思考	2	2			2	Arduino互動設計	3	3	3			虛擬實境遊戲設計	3	3	3			網頁設計	3	3	3						
	數位攝影	2	2			2	行動設備遊戲設計	3	3			3	停格動畫	3	3	3			遊戲介面設計	3	3	3						
	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)	動態腳本製作	3	3			3	創意工具機及3D列印	3	3	3			CNC工具機操作實習	3	3	3						
	教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)	動畫特效	3	3			3	遊戲視覺特效	3	3		3		數位出版	3	3			3				
	教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)	數位展示	3	3		3		網路遊戲程式	3	3			3				
							教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)	專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)		互動媒體遊戲設計	3	3			3			
							教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)	教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)		數位多媒體實務訓練	(0)	(2)	(2)		(2)			
													教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)		專題研究實習	0	(1)	(1)		(1)			
																			教學專業實習	0	(1)	(1)		(1)				
																			教育專案實習	0	(1)	(1)		(1)				
小計	4	4	0	0	4	0	小計	12	12	3	0	9	0	小計	15	15	9	0	6	0	小計	18	18	9	0	9	0	

畢業最低總學分數 128 學分(專業選修至少應修 54 學分)

註1	通識課程之興趣通必課程為學生自選課程，分社會融合、自然科學、人文藝術、應用科學及國際視野五大領域，自大一起即可開始修習，學生於畢業前至少須修畢4門，計8學分(含國際視野領域之英語相關課程一門，計2學分)。
註2	四年級體育為選修，計入畢業最低總學分選修學分數。
註3	軍訓為選修，不計入畢業最低總學分數中。
註4	服務學習不計入畢業最低總學分數。
註5	105學年度起入學之學生，必須通過本系學生英語能力畢業門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生英語能力畢業門檻及輔導要點」辦理，英語訓練(畢輔)課程開課時間得由本系視學生需求於第4學年上或下學期開課。
註6	105學年度起入學之學生，必須通過本系專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導實施要點」辦理，數位多媒體實務訓練課程開課時間得由本系視學生需求於第4學年上或下學期開課。
註7	本系學生修習非本系專業選修課程，學分數採計上限為8學分。
註8	未修過(或成績不及格)「數位多媒體整合製作(一)、數位多媒體整合製作(一)實習、數位多媒體整合製作(二)、數位多媒體整合製作(二)實習」課程者，不得修習畢業專題製作(一)、畢業專題製作(一)實習、畢業專題製作(二)、畢業專題製作(二)實習課程。
註9	實習總時數288小時。校外實習1學分以72時計算。72時*4學分/18週=16時/週，以1天8時工作時數計算，每週校外實習2天。
註10	專題研究實習：供國科會、科技部、產學合作計畫研究助理選修。
註11	教學專業實習：供學習型教學輔助學習生選修。
註12	教育專案實習：供教育部、經濟部、勞動部或其他專案計畫助理選修。

經106年5月9日105學年度第2學期第2次教務會議核備通過。